

Для градостроительного симулятора Workers & Resources: Soviet Republic анонсирован DLC Biomes

Hooded Horse объявила, что её предстоящий сложный градостроительный симулятор *Workers & Resources: Soviet Republic* не только отпразднует запуск версии 1.0 в конце этого месяца, но и получит свой первый загружаемый контент. Дополнение *Biomes* выйдет в тот же день, что и релиз версии 1.0, 20 июня.

Новый пакет предлагает игрокам построить новые маяки советской изобретательности по всему миру, представив три новых типа карт. От палящих пустынь Аравии до беспощадных тундр Сибири и тропических джунглей Юго-Восточной Азии — социализм не знает границ.

Каждый новый биом несет в себе уникальные задачи:

Workers & Resources: Soviet Republic - Biomes выйдет на ПК в Steam, GOG и Epic Games Store 20 июня 2024 года.