

Для The Witcher 3 вышла новая версия Better FX — она еще сильнее улучшает визуальное качество и правит баги игры

Моддер CreatorGreg в 2018-м году выпустил довольно популярный мод Better FX для The Witcher 3:Wild Hunt, который улучшал качество визуальных эффектов в игре, приближая их к оригинальной E3 демонстрации, и добавлял кровь, которая оставалась на Геральте при убийстве врагов.

С выходом REDKit инструментария, CreatorGreg решил вернуться к моддингу игры и смог добавить то, что 6 лет назад ему не позволяло отсутствие хорошего инструментария. По словам моддера, он переработал мод с нуля и исправил некоторые проблемы, которые не мог исправить ранее. Новая версия мода Better FX совместима с Nextgen-версией игры, а так же содержит в себе ряд новшеств и исправлений:

Вероятно новая версия Better FX лишь один из множества модов, которые мы получим в будущем благодаря инструментарию REDKit.