Как бы ни старались защитники Starfield и фанаты игр студии Bethesda Softworks, они явно в меньшинстве и очень сильно проигрывают здравому смыслу. Научно-фантастическая RPG с "пустым" космосом даже спустя десять месяцев после релиза страдает от самых примитивных багов, проблем с производительностью и других критических сбоев. Несмотря на недавние обещания разработчиков продолжить работать над обновлениями и улучшать игровой процесс в Starfield, пользователи отказываются им верить. Игроки уже несколько недель подряд оставляют негативные отзывы об игре, и прямо сейчас рейтинг Starfield обвалился ниже 30%.

Это самый худший показатель среди всех выпущенных игр от Bethesda Softworks. За последний месяц для Starfield было написано почти 3000 отзывов в Steam, и почти все из них оказались негативными. Сейчас у проекта "в основном отрицательные" обзоры от игроков, а общий рейтинг за всё время держится на отметке 60% – "Смешанные", но очень скоро может обрушиться ещё ниже.

Волна негативной реакции изначально была вызвана добавлением в Starfield платных модификаций. За 5-10$ игрокам предлагают приобрести несколько пользовательских миссий, дополнительные костюмы или оружие, однако такая идея никому не понравилась. Безусловно, вместе с платными модами в игре появилась возможность добавлять и бесплатные модификации, но, как оказалось, установка любого из них многократно увеличивает вероятность багов. Игроки жалуются на огромное количество технических ошибок, которые с модами стало ловить ещё проще.

На негативный рейтинг также ощутимо повлияли игроки, которые решили дать игре второй шанс спустя почти десять месяцев активной поддержки. Вернувшиеся к игре пользователи обнаружили, что некоторые баги до сих пор часто встречаются, а другие просто не смогли запустить свои сохранения, потому что из-за обновлений у них сломался весь прогресс. Судя по комментариям, у пользователей мало веры в то, что запланированное дополнение к Starfield сможет как-то исправить ситуацию.

Все права защищены