

Анонс Ultimate Edition игры Life is Strange: Double Exposure, новой части популярной серии приключенческих игр, спровоцировал бурную реакцию в игровом сообществе. Компания-издатель Square Enix установила цену в 80 долларов за специальное издание, что на 30 долларов выше стоимости стандартной версии. Главным камнем преткновения стала возможность для покупателей Ultimate Edition получить доступ к первым двум главам игры за две недели до официального релиза.

Многие геймеры выразили свое негодование по поводу такого подхода издателя. «Это возмутительно, особенно для игры такого жанра, где спойлеры могут напрочь испортить всю интригу и удовольствие от прохождения», — возмущается один из пользователей Reddit. Другие комментаторы солидарны с ним, отмечая, что двухнедельная фора — это чрезмерно долгий период, за который сюжетные повороты и ключевые моменты игры рискуют стать достоянием общественности.

Преданные фанаты Life is Strange также не скрывают своего разочарования. «Я обожаю эту серию, но требовать доплату в 30 евро только за то, чтобы поиграть на пару недель раньше — это просто за гранью. Получается, если не хочешь наткнуться на спойлеры, придётся раскошелиться», — сокрушается пользователь соцсети X. Многие видят в подобных решениях Square Enix тревожный симптом негативных трендов, которые всё больше проникают в игровую индустрию.

В состав Ultimate Edition, помимо раннего доступа, войдут также пять дополнительных комплектов одежды для персонажей, в том числе в стилистике Final Fantasy VII, а также некий загадочный «кошачий контент». Однако большинство игроков считают, что этих бонусов недостаточно, чтобы оправдать 30-долларовую разницу в цене.

Релиз Life is Strange: Double Exposure намечен на 29 октября 2024 года для ПК, Xbox Series X|S и PS5. Игра продолжит историю повзрослевшей Макс Колфилд, полюбившейся геймерам ещё по первой части серии.