

PlayStation снова пытается выйти на рынок шутеров от первого лица после того, как отошла от него в прошлом поколении. Ее последний шутер, Concord, был полноценно представлен на игровой презентации State of Play на прошлой неделе (а все что показали на том мероприятии вы можете посмотреть [здесь](#)).

Однако фанаты сочли игру безвкусной и разочаровывающей. Пока PlayStation, очевидно, испытывает проблемы с шутерами от первого лица, фанаты требуют возвращения к франшизам Killzone и Resistance.

На Reddit появилось сообщение, в котором обсуждаются проблемы Sony с шутерами от первого лица.

В шутерах от третьего лица у игрового гиганта уже все налажено. Благодаря Helldivers 2, PlayStation справляется с этим жанром. Однако главный шутер от первого лица, Destiny 2, в последние месяцы пользуется не самой большой популярностью.

Фанаты считают, что Killzone и Resistance могут помочь PlayStation избавиться от этого проклятия. Эти два IP сразу же узнаваемы аудиторией и обладают огромным потенциалом в качестве франшиз с живым сервисом.

Некоторые предлагают Sony сделать ремейк старых игр, другие надеются на перезагрузку. Однако они также признали, что и Guerrilla, и Insomniac Games сейчас заняты другими проектами.

На пике популярности на PS3 и Killzone, и Resistance имели активные многопользовательские режимы. Фанаты жаждут пережить научно-фантастическое безумие Killzone и уничтожающий пришельцев хаос Resistance на более современном оборудовании.

К сожалению, обе франшизы уже более десяти лет находятся в состоянии клинической комы. В 2024 году исполнилось 11 лет с момента выхода последней игры Killzone, а Insomniac распрощалась с Resistance после выхода третьей игры в 2011 году.