

Foxhole продолжит развиваться, несмотря на разработку Anvil Empires

Несмотря на то, что Siege Camp работают над новой игрой - Anvil Empires - они не собираются отказываться от своего флагманского продукта, Foxhole. Они только что представили дорожную карту, в которой изложен общий план развития Foxhole на вторую половину 2024 года (и начало 2025). Как видите, поклонники Foxhole могут ожидать нового контента и дальнейшего улучшения геймплея. Самым ранним станет обновление 57 (выйдет в начале июля), которое обновит погодную систему, добавит больше морского контента и улучшит опыт для новых игроков.

Foxhole является уникальной среди MMO-игр. Один большой мир, где тысячи игроков "определяют исход непрерывной онлайн-войны". Мы - маленький винтик в огромной машине, которая требует логистики, строительства баз, разведки и, конечно же, боя. И все это с атмосферным изометрическим видом.