

Всё больше платформодержателей стремятся восстановить огромный каталог разнообразных игр с прошлых поколений консолей. Больше всего успехов в этом направлении добилась Xbox. Хотя сейчас компания активно не занимается политикой обратной совместимости, она послужила хорошим примером для Sony. В последнее время японский гигант расширяет библиотеку своих игр классическими тайтлами, которых в скором времени может стать ещё больше благодаря нативной поддержке игр с PS3 на PlayStation 5.

Как минимум, компания Sony планирует добавить улучшенную совместимость для игр с прошлого поколения для PS5, утверждает инсайдер под ником Shpeshal Nick. По его словам, игрокам не стоит ждать полного переноса всей библиотеки времён PS3. Также у компании нет технической возможности выпустить простой эмулятор, который бы позволял автоматизировать процесс запуска старых игр на PS5, поэтому многие такие проекты будут создаваться вручную. PS3-версии игр будут появляться на PS5 по аналогии с классическими играми с PS1, PS2 и PSP, которые регулярно пополняют каталог PS Plus Deluxe.

Также сообщается, что Sony в будущем может начать выпускать классические проекты на ПК. В первую очередь это могут быть старые эксклюзивы компании, которые будут получать незначительные улучшения и адаптацию для управления с клавиатуры и мыши. Позднее релизы могут получить проекты от других издателей. Перед этим, однако, придётся устранить ряд юридических препятствий, но в целом подобная идея выглядит достаточно интересной.