

Исследование показало, какие франшизы наиболее желательны для геймеров в плане адаптации

В последние годы мы стали свидетелями того, как проклятию плохих игровых адаптаций наконец-то пришел конец: сразу несколько проектов стали коммерчески и критически успешными, как например, недавний *Fallout* от Prime Video.

В ходе недавнего исследования, проведенного National Research Group, были названы 10 игровых франшиз, которые геймеры больше всего хотели бы видеть адаптированными. Примечательно, что практически половина списка находится в стадии производства адаптации.

Когда речь заходит о сюжете, то 30% респондентов ответили, что для них предпочтительнее прямая адаптация игры, 23% – приквел или сиквел, 26% – оригинальная история в той же вселенной, а у 22% таких предпочтений попросту нет. Среди маркетинговых элементов, которые вызывают у геймеров наибольший интерес к адаптациям любимых игр, чаще всего упоминалось представление культовых сцен, взятых непосредственно из игр.

Маркетинговые элементы, которые вызывают наибольший интерес при адаптации:

В числе других статистических данных – 59% опрошенных ощущают предательство, наблюдая, если сюжет не соответствует оригиналу, 77% утверждают, что сценарист должен любить игру, и 65% опрошенных геймеров утверждают, что в наше время адаптации стали лучше.

Если говорить о наиболее популярных жанрах игр, то больше всего голосов набрали приключенческие игры, за ними следуют экшены, игры с открытым миром, RPG и хорроры. Наименее популярными оказались стратегии, спортивные игры, MMO, MOBA и карточные игры.