

Издатель Elden Ring предупреждает, что осталось меньше двух недель, чтобы победить Мога для игры в DLC

До выхода горячо ожидаемого DLC Elden Ring Shadow of the Erdtree осталось меньше двух недель, и издатель Bandai Namco напомнил фанатам, что им нужно поторопиться и подготовиться к его запуску, победив одного из необязательных боссов оригинальной игры. В недавнем интервью японскому журналу Famitsu директор Elden Ring Хидетака Миядзаки рассказал, что игроки получают доступ к контенту DLC, когда одолеют Радана, а затем и необязательного босса Мога, поскольку вход в DLC находится в коконе за ним. Сегодня, 11 июня, Bandai Namco повторно опубликовала в хвиттере пост стримера Cohnh Carnage, в котором говорилось о том, что достижения Steam указывают на то, что большинство игроков до сих пор не победили Мога.

Как отмечает Cohnh Carnage, на данный момент чуть более 62% игроков Elden Ring на ПК не смогут сыграть в Shadow of the Erdtree, потому что им еще не удалось победить Мога. Аналогичная статистика наблюдается на PlayStation и Xbox: около двух третей игроков не смогли победить Мога на каждой платформе. Возможно, это неудивительно, учитывая, что Мог – необязательный босс, которого могли пропустить игроки, прошедшие Elden Ring.