

Киборг Василий brutally расправляется со своими врагами в новом геймплейном трейлере Kiborg

Kiborg от Sobaka Studio (Remedium) была вновь представлена на Guerrilla Collective. Это жестокий экшен с элементами roguelike, рассчитанный на бесконечную реиграбельность.

Игроку предстоит отправлять своих клонов на процедурно генерируемые задания и превращать их в кибернетических богов за считанные минуты, прокладывая себе путь через сотни кровожадных мутантов, одурманенных преступников и механизированных солдат. Разумеется, придется собирать ресурсы для постоянных или временных улучшений.

Главный герой игры — Василий, лидер группы бойцов сопротивления на планететюрьме под названием Сигма, где содержатся самые опасные преступники со всех известных звездных систем. Сигма оказалась заперта на бесконечный карантин после обнаружения Субстанции — адаптирующейся массы повстанческих наноботов, зараженных инопланетной формой жизни.

Пока анонсирована только версия для ПК, но вполне вероятно, что она выйдет и на других платформах.