

Недавняя трансляция Silent Hill от Konami предоставила подробные сведения о Silent Hill 2 от Bloober Team, от подробного игрового процесса до различных изданий и мыслей команды. К сожалению, не было никаких обновлений о других долгожданных проектах, таких как Silent Hill: Townfall и Silent Hill f.

С другой стороны, продюсер серии Мотой Окамото повторил в блоге PlayStation, что они также «в настоящее время находятся в разработке».

Silent Hill: Townfall разрабатывается No Code (Observation, Stories Untold) и Annapurna Interactive, и в нескольких списках работ указано, что она использует Unreal Engine 5. Хотя это только слухи, игра станет первой главой в серии антологии. Сообщается, что другие инди-студии работают над другими тайтлами.

Silent Hill f — это следующая основная игра франшизы, разрабатываемая NeoBards Entertainment и написанная Ryukishi07 (Umineko, Higurashi When They Cry). Помимо места действия в сельской Японии, другие подробности пока не разглашаются. Платформы для обеих игр также не были объявлены.