

Larian Studios анонсировала, что седьмой крупный патч для Baldur's Gate 3 будет выпущен в сентябре. Это обновление добавит в игру новые "злые" концовки, а также официальную поддержку модификаций и инструментарий для их создания.

Из-за модов релиз патча задержался. Летом Larian Studios планирует активно тестировать инструментарий для модов с участием мододелов. Закрытая альфа начнется уже сегодня, а в июле пройдет закрытая бета.

Тестирование патча разделено на две фазы, которые начинаются с тесного сотрудничества с небольшой командой авторов модов из сообщества. Это этап закрытой альфа-версии, на котором они смогут помочь разработчикам в дальнейшей разработке инструментов моддинга и попробовать воплотить в жизнь свои существующие моды с помощью нашего набора инструментов Baldur's Gate 3 Toolkit.

Поддержка модов в Baldur's Gate 3 будет осуществляться через сервис mod.io. Сначала модификации станут доступны на PC, а затем на Mac, PlayStation и Xbox. Разработка модов будет возможна только на PC, после чего их будут отбирать и выпускать на консолях.

Baldur's Gate 3 доступна на PC, PS5 и Xbox Series X|S.