На Xbox Games Showcase 2024 разработчики из студии Obsidian Entertainment представили первый взгляд на внутриигровую историю фэнтезийной ролевой игры Avowed. В этом проекте игрокам предстоит взять на себя роль посланника враждующей империи. Вам придется не только погрузиться в местные политические конфликты, но и выступить в качестве спасителя от надвигающейся страшной чумы. Как будет выглядеть игровой процесс Avowed, можно увидеть из свежей демонстрации, где подчеркивается важность принимаемых игроком решений.

Геймдизайнер Avowed Кэрри Патель в специальном ролике подробно рассказала о выборе игрока и моральных дилеммах, которые его ждут по ходу прохождения. Диалоги с разными персонажами, а также ваши варианты ответов являются важными аспектами повествования, находя отражение в геймплейном смысле. Ваши слова могут разрешить серьезный спор, избегая драки, или спровоцировать большие проблемы, если разозлить не того персонажа.

Что касается вашего снаряжения в Avowed, его можно улучшать в лагере. Здесь вы сможете узнать больше о своих спутниках, выучить новые навыки и улучшить экипировку. Игроки могут смешивать и сочетать разные способности в своих деревьях умений. А товарищи будут полезны не только во время битв, но и в ряде других ситуаций. Например, спутники могут помогать с испытаниями или быть полезными во время разговора с определенными NPC.

Avowed ожидается к выходу до конца года на ПК и консолях Xbox. Ранее сообщалось, что релиз RPG состоится 12 ноября, однако эта информация пока не подтвердилась.

Все права защищены