

Ранее в этом году, в феврале, Microsoft начала работать над собственным ИИ-масштабированием сверхвысокого разрешения для Windows 11. На тот момент у нас было мало подробностей о нем, поскольку сама функция не была включена и была скрыта внутри сборки 26052. Это альтернатива Microsoft тем, что есть у AMD (FSR), Intel (XeSS) и Nvidia (DLSS).

Автоматическое сверхвысокое разрешение или Auto SR можно включить в настройках, и оно работает по умолчанию в играх, которые поддерживают эту функцию. Говоря о поддержке, компания недавно добавила несколько игр на свою страницу поддержки Auto SR, хотя полный список доступен на стороннем веб-сайте Worksonwoa.

Microsoft пишет:

Microsoft также добавила, что для обновления версии Auto SR пользователям необходимо «посетить Microsoft Store, чтобы проверить, доступно ли обновление для пакета Auto Super Resolution».

На странице поддержки также перечислены системные требования для Auto SR, и в настоящее время поддерживаются только ПК Copilot+. Полные требования приведены ниже:

Системные требования

Требования к игре

Также есть возможность использовать Auto SR в играх, которые не поддерживаются по умолчанию. Вы можете просмотреть полную статью о поддержке здесь, на официальном сайте Microsoft.