

Миядзаки: Shadow of the Erdtree должно быть большим, чтобы игроки "заново пережили чувства открытия и удивления"

В прошлых интервью FromSoftware заявляли, что по размеру Shadow of the Erdtree примерно равно Замогилю, стартовой зоне в Elden Ring. Может быть, даже немного больше. Но, по словам журналиста издания PC Gamer, который уже поиграл в Shadow of the Erdtree в офисах FromSoftware в Токио в прошлом месяце, студия превзошла эти обещания.

Эта территория не только больше, чем вы ожидаете, но и более запутанная, чем все существующие части карты Elden Ring. Со скалами и каньонами, которые требуют решения головоломок, чтобы добраться из одной точки в другую, она представляет собой настоящий вызов. Тот, кто попытается пройти по каждому фрагменту карты, столкнется с множеством сюрпризов.

«С самого начала было много возможностей, но одной из вещей, которая была определена очень рано, был размер», — рассказал президент FromSoftware Хидетака Миядзаки. «Мы хотели, чтобы эта карта давала ощущение масштаба, потому что мы хотели, чтобы впечатления игрока от игры совпадали с впечатлениями от базовой игры. Мы хотели, чтобы они снова испытали чувство открытия, чувство удивления и исследования. Нам нужна была карта, которая бы поддерживала и укрепляла это чувство».

Shadow of the Erdtree выйдет 21 июня 2024 года.