

Модели персонажей ремейка Metal Gear Solid Delta: Snake Eater получили неоднозначную оценку по сравнению с оригиналом

Предстоящий ремейк Metal Gear Solid 3 от Konami и Virtuos под названием Metal Gear Solid Delta: Snake Eater получил неоднозначную оценку по сравнению с оригиналом.

Поклонники поделились в социальных сетях своими мыслями о моделях персонажей. Лица персонажей в некоторых случаях выглядят верными оригиналу, а в других — совершенно другими, поскольку разработчик Virtuos имеет собственную художественную интерпретацию оригинальной стелс-игры для PS2, вышедшей несколько десятилетий назад.

Сравнение скриншотов с использованием некоторых персонажей (Снейка, Зеро, Парамедика и Босса), представленных в ремейке Metal Gear Solid 3, можно увидеть ниже, с оригиналом слева и ремейком справа.

Снейк

Майор Зеро и парамедик

Босс

Модели персонажей Снейка, Зеро и парамедика выглядят довольно точно по сравнению с их аналогами в оригинале. Некоторые различия ожидаются из-за изменений в современных технологиях рендеринга. Однако модель лица Босса выглядит заметно другой, что привело к неоднозначному приему фанатов. Некоторые оценили ее внешность в ремейке за более точное отображение возраста персонажа. Между тем, другие считают ее модель лица в ремейке менее аутентичной по отношению к персонажу, которого они помнят из оригинала. Некоторые даже предложили идею модификации ее оригинального лица в версию для ПК после выпуска.

Как видно из скриншотов выше, общий цветовой тон в ремейке Metal Gear Solid 3 сильно отличается от оригинала, который имеет зеленовато-желтый оттенок. Однако фанатам не стоит беспокоиться, так как те, кто предпочитает оригинальный цветовой тон, смогут его выбрать. В игре будет возможность включить фильтр, чтобы привести общий вид в большее соответствие с цветовым тоном оригинала.