

Nightdive: The Thing: Remastered "воплотит в жизнь оригинальное видение игры"

Компания Nightdive Studios взяла за привычку делать ремастеры классических шутеров, и в этом году она собирается выпустить еще один такой ремастер — расширенное переиздание культового хоррор-шутера The Thing от разработчика Computer Artworks 2002 года. И хотя The Thing: Remastered, как следует из названия, не будет полноценным ремейком, Nightdive утверждает, что вы можете ожидать от него значительных улучшений.

В недавнем разговоре с GamesRadar директор по развитию бизнеса Nightdive Studios Ларри Куперман заявил, что The Thing: Remastered "воплотит в жизнь оригинальное видение" студии Computer Artworks, создавшей оригинальную игру, благодаря тому, что она не будет ограничена технологическими рамками, которые были у оригинала.

Куперман добавил, что хотя в The Thing: Remastered будет множество улучшений геймплея, в конечном итоге будет такой же, какой вы помните оригинал.

The Thing: Remastered выйдет в конце этого года для PS5, Xbox Series X/S, PS4, Xbox One, Nintendo Switch и ПК.