

Сегодняшний дневник разработчиков Titan Quest 2 более подробно рассматривает мифологический дизайн уровней. Чтобы создать опыт, достойный оригинала, мир Titan Quest 2 создается вручную с нуля, чтобы создать уникальную и любимую обстановку.

От величественных храмов до логов мифологических зверей и царств божественных существ — никогда не знаешь, что может вас ждать. Локации в Titan Quest 2 разрабатываются с учетом истории и мифологии Древней Греции, как разрушенная дорическая святыня, окруженная каскадными водопадами с видом на бирюзовые берега Пелопоннеса.

Мир Titan Quest 2 представляет собой смесь открытых пространств для блужданий и структурированных точек интереса, в то время как небольшие побочные локации разбивают открытый мир, предлагая возможности для грандиозных приключений.

Titan Quest 2 в настоящее время находится в стадии разработки для ПК, PlayStation 5 и Xbox Series S/X. Игра также станет частью THQ Nordic Showcase 2024, которая выйдет в эфир в пятницу, 2 августа 2024 года, в 22:00 по московскому времени.