

Новый эксклюзив Bend Studio для PS5 будет иметь гораздо больший бюджет, чем потенциальная Days Gone 2

По словам Джеффа Росса, директора Days Gone и бывшего разработчика Bend Studio, новая игра, над которой работает команда, потребует очень высоких затрат на разработку, говорят даже о 250 миллионах долларов. По его мнению, гораздо больше, чем было бы необходимо для реализации потенциальной Days Gone 2. Как вы, возможно, знаете, идея сиквела была предложена много лет назад, но Sony Interactive Entertainment отклонила ее.

В документе, опубликованном Sony несколько дней назад, говорится, что Bend Studio входит в состав команды, работающей над играми в категории «Развивающиеся/мультижанровые», а это означает, что она может быть одной из многих студий, которым поручено создать игру-сервис.

Во втором посте Росс также добавил, что Days Gone продала бы больше копий, чем Death Stranding, у которой, наоборот, как мы знаем, есть продолжение в разработке и, вероятно, должно выйти в следующем году. Так почему же Days Gone 2 не дали зеленый свет? По его мнению, причина в том, что «такие руководители, как Хермен Хюльст, никогда не были фанатами» этой игры.

Очевидно, воспринимайте всю приведенную выше информацию с долей скептицизма. Росс наверняка еще имеет какие-то контакты внутри Bend Studio, однако проверить правдивость его утверждений каким-либо образом невозможно.