

## Обновления драйверов сделали китайскую видеокарту MTT S80 в два раза мощнее

Журналисты ITHome провели сравнительное тестирование с использованием старых драйверов версии 230.40.2 и новых версии 260.70 в ряде популярных игр и бенчмарков.

В игре Genshin Impact производительность видеокарты выросла почти в два раза — с прежних 30 fps до стабильных 50–60 fps при разрешении 1080p. В League of Legends обновление также позволило увеличить частоту кадров с 200–300 fps до 380–410 fps при одинаковом разрешении.

Counter-Strike 2 показала прирост средней частоты кадров с 40 до 68 fps. В Persona 5: Royal Edition производительность выросла с 35–45 fps до стабильных 60 fps. В Devil May Cry 5 прирост составил с 50 до 60 fps, а в Shadow of the Tomb Raider — с 32 до 35 fps.

Самый значительный прирост был зафиксирован в бенчмарке Fire Strike, где MTT S80 набрала 8617 баллов против прежних 4350 баллов.