

Оптимизация Black Myth: Wukong для Xbox Series X|S может занять целый год или даже больше

В рамках Summer Game Fest 2024 китайские разработчики из студии Game Science опубликовали великолепный кинематографичный трейлер мрачного экшена Black Myth: Wukong. Опробовать новинку можно будет уже в конце этого лета на ПК и консолях PS5, но игрокам Xbox Series X|S придется подождать. Авторы игры ранее предупредили, что релиз на консолях Xbox откладывается из-за необходимости дополнительной оптимизации. Судя по всему, на полировку этой версии у Game Science потребуется очень много времени.

В небольшом комментарии для китайского издания представители Game Science подчеркнули, что для них нет приоритетных платформ. Разработчики стремятся предоставить игрокам на ПК и консолях качественный продукт, который будет работать хорошо и обладать одинаковыми функциями. Изначально команда пыталась оптимизировать все платформы, но консоль Xbox оказалась слишком неподатливой для этого.

Студия Game Science не стала раскрывать технические трудности, с которыми столкнулась команда специалистов при работе с Xbox Series X|S. Результат смогут увидеть сами игроки: ПК и PS5 версии Black Myth: Wukong выйдут в заявленные сроки без задержек. Версия экшена для консолей Xbox теперь разрабатывается отдельно, и на это может уйти целый год. Авторы даже не исключают возможности, что Black Myth: Wukong появится на Xbox Series X|S через два года, учитывая дополнительные трудности при портировании игры.