

Отзывы игроков о Dragon's Dogma 2 были "умеренными", но Сарсом "в целом довольна" уровнем продаж

Сарсом поделилась подробностями о восприятии игроками и коммерческих результатах экшен-RPG Dragon's Dogma 2 во время недавней встречи с инвесторами, прошедшей в мае 2024 года.

По словам представителей компании, Dragon's Dogma 2 получила «умеренный приём» со стороны игрового сообщества. Сарсом признаёт наличие недовольных отзывов и обещает работать над тем, чтобы учесть критику и внести необходимые улучшения, но при этом сохранить верность оригинальному видению мира и концепции игры.

Несмотря на неоднозначную реакцию, в Сарсом «в целом довольны» коммерческими показателями Dragon's Dogma 2. На момент встречи с инвесторами продажи игры достигли 2,6 миллиона копий, а позднее стало известно, что за первые два месяца после релиза тираж превысил отметку в 3 миллиона. Эти цифры свидетельствуют о сохраняющемся интересе к франшизе и потенциале для дальнейшего роста.

Примечательно, что Dragon's Dogma 2 стала первым проектом Сарсом с ценником в 70 долларов. Компания пока не определилась, будут ли будущие игры выходить по такой же цене. Решение будет приниматься с учётом растущих затрат на разработку и после тщательного анализа реакции игроков на ценовую политику Dragon's Dogma 2.

Напомним, что релиз Dragon's Dogma 2 состоялся 22 марта 2024 года. Игра получила высокую оценку в 86 баллов из 100 от профессиональных критиков на агрегаторе Metacritic, однако пользовательский рейтинг оказался значительно ниже — 6,3 балла из 10. В Steam у экшен-RPG 60% положительных отзывов, что также указывает на неоднозначное восприятие среди ПК-геймеров.