Главный креативный директор Pixar Пит Доктер заявил, что студия не планирует переснимать свои проекты в качестве полнометражных игровых фильмов.

Доктер также добавил, что переснимать «Рататуя» и другие мультфильмы будет тяжело из-за множества элементов, работающих исключительно в анимации и не подлежащих переносу в мир кино.

Новый проект Pixar «Головоломка 2» вышел в мировой прокат на этой неделе.

Все права защищены