

По словам аналитика, конфликт авторов Black Myth: Wukong с SweetBaby Inc. оказался выдумкой

Вчера мировые СМИ облетела новость, будто бы студия Game Science, разработчик Black Myth: Wukong, отказалась от явного "вымогательства" 7 миллионов долларов США со стороны консалтинговой компании Sweet Baby Inc. Якобы после отказа Game Science стала целью для разнообразных нападок и оскорблений.

Однако, как оказалось, эта информация не соответствует действительности. Аналитик Дэниел Ахмад опроверг слухи, заявив, что ни в китайской прессе не было упоминаний о подобных событиях, ни сама Game Science не сообщала о попытках вымогательства со стороны Sweet Baby Inc.

Sweet Baby Inc. – канадская компания, предлагающая консультационные услуги в сфере разработки видеоигр, включая сюжет, повествование, персонажей, инклузивность и вопросы меньшинств.

По сути, слух был сфабрикован американским пользователем в сотрудничестве с некоторыми китайскими, с целью поднять дополнительной шумихи вокруг Sweet Baby Inc, которые многие считают символом "woke-культуры".

Важно отметить, что источники, распространявшие ложную информацию, не предоставили никаких вменяемых доказательств коммуникаций между Game Science и Sweet Baby Inc., не объяснили механизм "вымогательства", а также не раскрыли деталей полученных угроз.

Единственным упоминаемым "нападением" стал негативный комментарий в сторону Хидео Кодзимы после его положительного отзыва об игре.