

Некоторые возможные подробности о том, что должно было стать полноценной сюжетной кампанией Halo Infinite, появились благодаря подборке материалов, сделанных Rebs Gaming, который считается надёжным источником информации о серии.

Хотя это всего лишь слухи, Rebs Gaming в прошлом показал, что имеет возможные связи с 343 Industries или, по крайней мере, точно предсказывал различные ранние сведения о Halo 5 и Halo: The Master Chief Collection. Поэтому стоит принять эти утечки во внимание, поскольку они довольно интересны и правдоподобны.

В недавно опубликованном видео ютубер Rebs Gaming сообщает некоторые подробности о том, что должно было стать контентом кампании, который впоследствии был удалён из финальной версии игры, возможно, из-за нехватки времени или желания сосредоточиться на чём-то другом.

UNSC Infinity как центральный хаб:

Более глубокий и сложный мир:

Это уже не первый случай, когда говорят о сокращении контента в одиночной игре Halo Infinite. Недавно сообщалось, что бывшее руководство 343 Industries подрезало крылья сюжетной кампании, что также могло повлиять на сокращение контента и изменение концепции игры.

Важно отметить, что это всего лишь слухи. 343 Industries не подтвердила эту информацию.