Разработчики Bippinbits анонсировали PVKK: Planetenverteidigungskanonenkommandant (да, именно так) в качестве своей следующей игры после Dome Keeper. Она подозрительно похожа на Dome Keeper в 3D, но это гораздо больше, чем просто игра про артиллериста.

В игре PVKK вы берете на себя роль пилота пушки автократического режима, заточенного в оборонном бункере. Ваша миссия — вручную управлять массивной пушкой планетарной обороны, чтобы противостоять межпланетному вторжению. Освойте различные системы для защиты своего родного мира.

Игроки взаимодействуют с ретро-технологичной кабиной, наполненной кнопками, рычагами, циферблатами и переключателями. Управляйте генераторами энергии, сканируйте небо в поисках вражеских кораблей, анализируйте угрозы, рассчитывайте траектории огня и выполняйте точные действия. В условиях ограниченных ресурсов и строгого режима стратегическое мышление становится залогом успеха.

Игра предлагает:

Игра разработана на движке Godot Engine и поддерживает Linux.

Все права защищены