

GTA V Online запускалась в Full HD с пресетом Very High. В разных сценариях средняя частота кадров немного менялась.

Например, при перемещении по городу на машине или бегом она составляла 83~к/c (DDR4) и 92~к/c (DDR5), при обычной ходьбе — 122~к/c в обоих случаях, на самолёте — 73~к/c в обоих случаях.

Характеристики игровых сборок: