Kingdom Come: Deliverance 2 – одна из самых долгожданных игр 2024 года, поэтому любая свежая информация о проекте воспринимается с большим интересом. Самые свежие подробности были раскрыты в интервью с сэром Тоби, который, помимо прочего, отвечает за связи со СМИ в студии Warhorse. В числе самых интересных тем для обсуждения был вопрос о модах. Как оказалось, официально поддерживать фанатские творения на консолях разработчики не планируют. Также сэр Тоби не смог однозначно подтвердить, планируется ли выпуск соответствующих инструментариев на PC.

Впрочем, если разработчики все же решат это сделать, то постараются сделать это раньше, по сравнению с первой частью (где официальной поддержки мы ждали полтора года). Это связано с тем, что разработчики понимают: чем раньше они это сделают, тем больше и активнее будет моддинг-сообщество вокруг Kingdom Come: Deliverance 2.

Кроме того, в интервью сэр Тоби сообщил, что студия Warhorse не планирует выпускать next-gen-обновление для первой Kingdom Come: Deliverance, поскольку у разработчиков нет для этого возможностей. Такой патч мог бы выйти только в том случае, если бы разработчики заручились поддержкой какой-нибудь другой команды, но, по крайней мере, на данный момент на это нет никаких указаний.

Kingdom Come: Deliverance 2 выйдет на PC, Xbox Series X/S и PlayStation 5. Релиз игры ожидается в этом году. Впрочем, пока Warhorse не может сообщить конкретную дату. В одном из интервью сэр Тоби заверил, что разработка идет очень хорошими темпами и должно произойти что-то из ряда вон выходящее, чтобы игру отложили до 2025 года.

Все права защищены