

Разработчики World of Warcraft намекают, что в будущем игра получит поддержку одиночного режима и для старых рейдов

Недавно стало известно о том, что в предстоящем дополнении World of Warcraft: The War Within появится режим истории — однопользовательский способ прохождения новых рейдов в игре, таким образом одиночные игроки тоже смогут полностью погрузиться в повествование игры.

У издания PC Gamer состоялось интервью с геймдиректором игры Морганом Дзем, в котором разработчик намекнул, что в будущем игра может получить поддержку режима истории и для рейдов из предыдущих дополнений.

По словам Дзэ, одним из преимуществ введения режима истории для старых рейдов могло бы стать то, что некоторые из рейдов, которые были непопулярны у игроков в момент выхода дополнения, теперь могли бы обрести вторую жизнь.

Однако, Дэй отметил, что команда по-прежнему хочет вознаграждать игроков, которые справляются с задачей прохождения рейдов высокой сложности при их запуске, позволяя им первыми узнать чем закончится история дополнения.

Тем не менее, на данный момент одиночный режим прохождения рейдов будет доступен лишь для контента из дополнения The War Within. Однако разработчики сказали, что всерьез рассмотрят реализацию возможности одиночного прохождения и для более старых рейдов, если данная функция получит положительную оценку от игроков.

Релиз World of Warcraft: The War Within состоится 27 августа на PC.