Отечественная команда разработчиков из студии Game Art Pioneers уже несколько лет активно работает над новой масштабной RPG с элементами стратегии и другими интересными механиками. Их проект под названием Distortion обещает подарить игрокам действительно уникальный сеттинг нео-миддлпанка с фирменными особенностями данного жанра. Чем выделяется этот сеттинг от обычного фэнтези, разработчики наглядно показали в новом ролике.

В этом видео специалисты из Game Art Pioneers продемонстрировали процесс создания локаций в Distortion. Как отмечает команда разработчиков, даже во время планирования общего ландшафта и открытых регионов они стараются тщательно продумывать каждый элемент.

Вместе с этим разработчики также рассказали о монстрах в игре, которые здесь именуются "Чудами".

Ранее в Game Art Pioneers показали скриншоты из последней актуальной сборки игры, которые напомнили игрокам культовую "Готику".

Все права защищены