Глава Larian Свен Винке в интервью рассказал что авторы Baldur's Gate 3 перестарались в своём желании сделать Шэдоухарт дерзкой и недоверчивой, что героиня перестала нравиться неконторым сотрудникам.Дошло до того, что свои опасения о характере героини напрямую высказала одна из ведущих сценаристок.

По всей видимости, Шэдоухарт получалась не самым приятным персонажем. Шэдоухарт, любимый фанатами священнослужитель из Baldur's Gate 3, изначально была гораздо более дерзким персонажем, прежде чем его «сильно ослабили».

Нахальность и вспыльчивость Шэдоухарта — две из ее самых определяющих черт, которые делают ее одним из наиболее популярных романтических персонажей Baldur's Gate 3, но в какой-то момент периода раннего доступа игры казалось, что она была совершенно злой.

Также в своём интервью Свен Винке вновь подчеркнул, что создателям Baldur's Gate 3 сильно помог запуск в раннем доступе. По словам Винке, отзывы игроков, в том числе с критикой позволили избежать многих ошибок.

Все права защищены