

## Скриншоты The Thing: Remastered демонстрируют визуальные улучшения и ужасающих монстров

Вместе с первым эпизодом дневников разработчиков, Nightdive Studios выпустила несколько новых игровых скриншотов "The Thing: Remastered". Они подчёркивают некоторые улучшения окружения, текстур, эффектов, моделей персонажей и, конечно же, ужасающих монстров.

Разработанная на движке KEX от Nightdive, "The Thing: Remastered" будет выглядеть ещё чётче в более высоких разрешениях, благодаря поддержке разрешения до 4K. Также есть поддержка 120 FPS, улучшенная анимация и улучшенные эффекты благодаря современным методам рендеринга. Хотя игровой процесс ещё не раскрыт, режиссёр оригинала Марк Аткинсон был впечатлён визуальным обновлением.

The Thing: Remastered выйдет в этом году на Xbox One, Xbox Series X/S, PS4, PS5, ПК и Nintendo Switch.