

Следующий патч для XDefiant усложнит игру снайперам и любителям часто прыгать

Бесплатный сетевой шутер XDefiant от Ubisoft и выходцев из популярной серии Call of Duty сегодня получил свое первое обновление. Разработчики выпустили небольшой апдейт, который не затрагивает геймплейные аспекты и баланс, но вместо этого решает известные технические сбои. По-настоящему крупный патч для игры будет выпущен уже на следующей неделе, и он может серьезно отразиться на геймплее шутера.

Будущее обновление для XDefiant призвано сделать игру более честной для всех игроков, поэтому некоторые аспекты шутера, которыми злоупотребляли игроки, будут ослаблены. По словам исполнительного продюсера Марка Рубина, обновление затронет снайперов и "фанатов частого прыжка". Разработчики добавят обещанный эффект вздрагивания для выстрелов из снайперского оружия, а также ослабят прыжки.

Как отмечает Марк Рубин, на запуске шутера многие игроки злоупотребляли прыжками во время матчей. Команда разработчиков проанализировала этот аспект и пришла к выводу, что не желает видеть героев "попрыгунчиков" в перестрелках. Теперь прыгать слишком часто не получится, а вместе с этим может исчезнуть проблема с неправильными хитбоксами, которые появлялись во время прыжков.

Напомним, ранее в сети всплыла серьезная проблема читерства в XDefiant. Авторы по-прежнему не дали комментария по этому вопросу и не спешат раскрывать свой план по борьбе с нечестными игроками.