

Take-Two Interactive, похоже, собирается выйти из инди-бизнеса и закрывает студии, чтобы достичь этого. Согласно новому отчету Ребекки Валентайн из IGN, Take-Two Interactive работает над планом продажи или закрытия своего инди-лейбла Private Division.

Валентайн утверждает, что Take-Two, несмотря на то, что она заявила, что «не закрывала» свои инди-студии, разработчик Kerbal Space Program Intercept Games будет закрыт 28 июня. Однако в более широком масштабе в Private Division «почти все сотрудники» были уволены в конце апреля, когда им сообщили, что Take-Two «больше не будет поддерживать» компанию.

В отчете также говорится, что Take-Two нашла потенциального партнера для покупки Private Division в лице неизвестной частной инвестиционной компании. Валентайн говорит, что источники, с которыми она общалась, «выразили разочарование руководством Take-Two из-за предполагаемого ненадлежащего управления лейблом и обвинили главного стратегического директора и главу Private Division Майкла Вороша в плохом руководстве и ненадлежащем управлении».

30 мая стало известно, что Private Division расторгла соглашение с Bloober Team о публикации Project C. С появлением этой новой информации становится понятнее, почему соглашение было расторгнуто.