

Создатель Stardew Valley сразу после релиза тратил деньги исключительно на апгрейд своего ПК

Создатель Stardew Valley Эрик "ConcernedApe" Барон разработал успешную фермерскую игру на дешевом ПК из Costco, доставшемся ему от отца, но позже он перешел на собственную сборку.

Барон принял участие в последнем выпуске подкаста My Perfect Console, и его спросили, не предавался ли он каким-либо "излишествам" после стремительного роста популярности Stardew Valley. В мае он ответил на подобный вопрос, сказав, что не покупал ничего "экстравагантного" и по-прежнему проводит большую часть дня "сгорбившись над компьютером". Его ответ здесь по сути такой же, но он добавляет увлекательную деталь о том, что одна из самых больших игр всех времен была создана на очень плохом ПК, купленном в Costco.

Хотя история Эрика Барона - это воплощение принципа "из грязи в князи", он утверждает, что никогда не рассчитывал заработать на Stardew Valley кучу денег.

Барон добавил, что больше всего он ценит финансовый успех Stardew Valley за то, что это позволяет ему на 100% сосредоточиться на создании игр.

Сейчас Барон работает над проектом Haunted Chocolatier.