

Создатели AC: Shadows внесли ясность в вопрос выбора персонажа: "Мы никого не заставляем переключаться между ними"

Редакции GamesRadar+ удалось поговорить с помощником режиссера Assassin's Creed: Shadows Саймоном Лемей-Комтуа. Создатель подчеркнул, что в игре не будет необходимости заставлять игроков переключаться между Ясуке и Наоэ большую часть времени. Они сами смогут решать, за кого и когда им играть.

Однако Лемей-Комтуа отметил, что в игре мы сможем столкнуться с ситуациями, в которых тот или иной персонаж будет работать лучше. В качестве примера он привел очень темную пещеру, занятую группой бандитов. Такая обстановка идеально подходит для скрытной Наоэ, которая будет использовать окружение для бесшумного устранения врагов. Впрочем, ничто не мешает вам взять на себя роль Ясуке и сыграть ее более непосредственно.