

Создатели амбициозной отечественной ролевой игры с многомиллионным бюджетом Distortion поделились концепт-артами мира

Ожидаемая многими фанатами ролевых игр в открытом мире Distortion в конце апреля получила трейлер с демонстрацией боевой системы и окружения. Сотрудники студии Game Art Pioneers, занимающиеся разработкой проекта, решили раскрыть побольше деталей о фауне и пейзажах планеты Хлоя-Ахея, благодаря серии концепт-артов. Помимо живописных видов и экзотической окружающей среды, мы можем лицезреть интерьеры и наполняемость комнат в жилых домах.

Distortion является одной из самых дорогих игр российской индустрии (бюджет — около 100 миллионов долларов). Выход на ПК состоится в 2025-2026 годах.