Создатели Atomic Heart выпустили патч с трассировкой лучей, опциями доступности и другими улучшениями

Разработчики из студии Mundfish выпустили патч 1.14.4.0для ролевого шутера Atomic Heart, который уже доступен в Steam и на консолях. Обновление добавляет разные опции доступности, достижения для второго DLC «Узник Лимбо» и бета-версию трассировки лучей в ПК-версию

Список изменений в этом обновлении:

Главное:

Добавлены следующие функции доступности:

Добавлен список достижений для DLC 2 «Узник Лимбо»*:

*После установки обновления некоторые достижения во время первого запуска могут разблокироваться автоматически, если условия для них были выполнены ранее.

Главное (только для ПК):

Добавлена поддержка Ray Tracing (beta) в 3 режимах**:

**Для корректной работы требуется карта с поддержкой DXR и с объёмом памяти не менее 12 GB.При активации режимов настройка Fidelity FX Super Resolution автоматически отключается.При включённом режиме персонаж игрока не отражается в зеркальных поверхностях.

Звук и локализация:

Геймплей и Стабильность:

Другое (только для ПК):

Все права защищены