

Создатели Dying Light 2 тоже решили сэкономить. В Techland прошли увольнения

Последние несколько месяцев в игровой индустрии прошли под знаком бесконечных увольнений. Вчера речь шла о закрытии студии *Pieces Interactive*, а сегодня стало известно о сокращениях в польской компании *Techland*.

Среди уволенных оказались Мила Постол, ответственная за так называемый "Приют пилигримов", центр сообщества игры *Dying Light 2*, и Михал Рамз, занимавшийся маркетингом. В компании *Techland* не сообщили, сколько именно человек потеряли работу, но, по данным осведомленных источников, масштабы увольнений невелики и ограничиваются десятком сотрудников.

Напомним, что последней игрой от студии *Techland* является *Dying Light 2*, которая вышла в феврале 2022 года на PC и консолях Xbox One, PlayStation 4, Xbox Series S, Xbox Series X и PlayStation 5.

Со дня релиза игра планомерно развивалась, как за счет бесплатных обновлений, так и за счет дополнений. В феврале этого года вышло новое издание в виде так называемого *Reloaded Edition*, содержащее все DLC, включая большое расширение *Blood Ties*. Владельцы предыдущего издания могли бесплатно обновиться в течение ограниченного времени.

Все права защищены

save pdf date >>> 29.01.2026