

Project Arroyo – это фанатский ремейк Fallout 2 на движке Fallout 4, созданный совместными усилиями. Разработка мода идет полным ходом, команда регулярно публикует сообщения о ходе работы над ним на сайте X (бывший Twitter).

В интервью TheGamer руководитель проекта Дэмиен Дапonte рассказал о переосмыслении Fallout 2 как игры с открытым миром, о том, как команда намерена справиться с запуском мода в Сан-Франциско.

Enderal – это полностью конверсионный мод для Skyrim, открытый мир с оригинальным повествованием, с «правдоподобными персонажами и психологическим подтекстом.

Это, безусловно, разумный шаг, ведь Nexus Mods – не самая эффективная платформа для мода такого размера, который наверняка будет нуждаться в постоянных патчах и доработках после запуска.

Project Arroyo – это масштабный проект, над которым в настоящее время работают более 100 добровольцев. В работе находится тонна оригинального контента, включая озвучку для каждого персонажа и полностью оригинальный саундтрек, поскольку команда не может использовать оригинал из-за проблем с авторскими правами.

Дата выхода Project Arroyo не запланирована, но мод постоянно развивается.