

Работа с крупными франшизами — это, пожалуй, обоюдоострый меч. Одновременно с практически гарантированной большой аудиторией на вас ложится огромная ответственность за оправдание ее ожиданий. Именно так обстоят дела с Star Wars Outlaws, первой игрой с открытым миром в истории одного из крупнейших мировых развлекательных брендов.

Во время Summer Game Fest у редакции Gamereactor была возможность пообщаться с Матиасом Карлсоном, директором игры. В ходе беседы он рассказал о том, как взаимоотношения и исследования являются основополагающими для достижения результата, которого вы ожидаете от столь значительного проекта.

По мнению Карлсона, одной из задач было подготовить почву для тех, для кого это приключение по галактике станет первым. То есть для тех, кто еще не является фанатом "Звездных войн".

Релиз Star Wars Outlaws состоится 30 августа на PC (Ubisoft Connect), PS5, Xbox Series X/S.