

Больше никаких многопользовательских проектов и ненужных спин-оффов для The Last of Us. Студия Naughty Dog наконец-то сконцентрировалась на том, в чём действительно сильна. Ранее было известно, что команда, подарившая нам The Last of Us и Uncharted, трудится над несколькими проектами одновременно. Многих фанатов беспокоило, что разработчиков могли заставить делать очередную игру-сервис с онлайн-составляющей. Руководитель студии Нил Дракманн сегодня официально развеял подобные опасения.

В своём последнем интервью для LA Times глава Naughty Dog вновь подтвердил, что сейчас команда занимается производством сразу нескольких игр одновременно. При этом Нил Дракманн отметил, что новые проекты строятся вокруг сюжетного повествования и являются полностью однопользовательскими. Разработчики хотят сосредоточиться на областях, в которых разбираются лучше всего, однако они не будут слишком заикливаться на серии The Last of Us.

— заявил Нил Дракманн.

Затрагивая франшизу The Last of Us, разработчик напомнил, что уже в начале следующего года выйдет второй сезон сериала по мотивам игры. Кроме этого, идёт активная фаза производства The Last of Us 3, но пока без конкретных деталей о долгожданном продолжении.