

Если, с одной стороны, Ubisoft Massive всеми силами старается привлечь к Star Wars Outlaws людей, не являющихся фанатами этой серии, то, с другой стороны, главная аудитория — это, безусловно, те, кто увлечен сагой. И как раз для них у нарративного директора проекта Навида Хавари в запасе есть сильная (и обнадеживающая) фраза: это та игра, о которой все всегда мечтали.

В одном из своих интервью в рамках Summer Game Fest Кавари выразил благодарность за поддержку, которую ему оказывают поклонники франшизы, и предупредил: мы еще не видели ничего из того, что нас ждет в игре.

По словам Навида Кхавари, ответственного за повествование, наличие "игровой площадки" в промежутке между двумя культовыми фильмами саги стало большим подарком для его команды в Massive.

Star Wars Outlaws выйдет 30 августа на PS5, Xbox Series и PC.