

Техническая демонстрация Unreal Engine 5.4 Abandoned Manor выжимает максимум из RTX 4080 с помощью аппаратного Lumen

Unreal Engine 5.4 способен создавать впечатляющие визуальные эффекты, но они могут сказаться на производительности даже на мощных графических процессорах.

В новом видео, демонстрирующем техническую демонстрацию Abandoned Manor от SCANS, MxBenchmarkPC показывает, как прекрасно выглядит демонстрация при собственном разрешении 4K и аппаратном Lumen, который включен как часть настроек Epic. К сожалению, при этих настройках даже RTX 4080 испытывает трудности с достижением 30 FPS в определенных сценариях. Производительность определенно более приемлема при разрешении 1440p, так как даже при настройках Epic RTX 4080 может запускать демо со скоростью выше 60 кадров в секунду большую часть времени, достигая отметки 80 кадров в секунду в определенных сценариях.

Unreal Engine 5.4 — это последняя версия игрового движка разработки Epic. Выпущенная в прошлом месяце, она представила множество улучшений, включая новую опцию Nanite Adaptive Tessellation, Heterogenous Volumes, которая может создавать реалистичный и динамический дым и облака, улучшенное временное супермасштабирование, более простую реализацию инструментов ИИ и машинного обучения, производительность и общие улучшения компиляции и многое другое.