Тодд Говард впервые прокомментировал скандал с платными модами в Starfield – разработчики прислушаются к отзывам игроков

С начала этого месяца в сообществе игроков Starfield вновь активно критикуют разработчиков из студии Bethesda за бесполезные обновления с минимальными улучшениями. Главной проблемой, по мнению игроков, является вопиющая жадность разработчиков, которые добавили платные модификации в проект, страдающий от множества критических багов. Негодование игроков уже привело к тому, что пользовательский рейтинг Starfield опустился ниже 30% положительных отзывов и продолжает падать. Геймдизайнер игры Тодд Говард спустя несколько недель решил впервые отреагировать на обоснованную критику геймеров. Предупреждаем, его комментарий вам вряд ли понравится.

Руководитель Bethesda уже в привычной для себя манере заявил, что для него и всей команды авторов важно получать отзывы от игроков. Разработчики прислушиваются ко всем пользовательским комментариям, включая негативные. По словам Тодда Говарда, они знают, что многих обеспокоила появление платных модов в Starfield. Геймдизайнер признал, что в их добавлении студия допустила ряд неприятных ошибок, которые привели к всеобщему недопониманию среди игроков.

Разработчик отметил, что Starfield остается полностью открытой для любых бесплатных модификаций, как и прошлые игры Bethesda. В команде не собираются отказываться от идеи включения в игру платных модов, но метод их распространения, цена и описания будут существенно переработаны. В случае с квестом за 7 долларов, который и вызвал первоначальную волну критики, разработчики допустили ошибку и не пояснили должным образом, что за этим стоит целый набор уникальных предметов. Именно за дополнительные элементы снаряжения игроки должны доплатить, а не за сам квест. Хотя даже в таком виде идея все равно выглядит максимально сомнительной. Тем не менее, похоже, что в будущем подобных платных модификаций будет намного меньше, и в большинстве своем они будут сводиться к добавлению скинов или предметов.

Все права защищены