

Недавние трейлеры Astro Bot и Concord получили совершенно разные реакции зрителей. Обе игры были показаны во время презентации Sony State of Play в четверг, причем Concord открывала шоу, а Astro Bot его закрывала, но реакция на каждую из них сильно различалась.

Трейлер Astro Bot получил почти всеобщую похвалу в виде 99% лайков на YouTube на момент написания статьи (33 тыс. лайков против всего 403 дизлайка). Однако геймплейный трейлер Concord получил подавляющее количество негативных отзывов, набрав всего 12% лайков на YouTube на момент написания статьи (3,5 тыс. лайков против 25 тыс. дизлайков). Кинематографический трейлер Concord показал себя немного лучше, но все еще оценён негативно – 17% лайков.

Анонсированный в четверг, Astro Bot — это полноценный 3D-платформер, основанный на технической демонстрации Astro's Playroom, установленной на каждой консоли PS5. Astro's Playroom получила широкую похвалу от большинства за свою очаровательную презентацию и то, как она, возможно, наилучшим образом использует контроллер DualSense на сегодняшний день.

Между тем, Concord была анонсирована в прошлом году, но тогда не было показано никаких геймплейных кадров. Игра была представлена в четверг с пятиминутным кинематографическим трейлером, знакомящим игроков с некоторыми из ее персонажей, за которым последовал геймплейный трейлер.