У PlayStation сейчас не так много игр, которые можно выпустить, и, очевидно, должна быть причина: известный журналист Джейсон Шрайер из Bloomberg рассказал, почему, с его точки зрения, Sony находится в таком положении.

По мнению Шрайера, проблема связана с тем, что одни игры были отложены, а другие лайв-сервис-проекты не смогли достичь желаемых целей. Это вызвало «пробелы» в релизах японской компании.

Полная речь Шрайера выглядит следующим образом:

Однако следует отметить, что в этом году запланированы не только две игры, упомянутые Шрайером, но и Concord, лайв-сервис, которому удалось дойти до финиша (как долго она просуществует после выхода, конечно, еще неизвестно, но Sony надеется, что она повторит успех Helldivers 2). К этому добавляется эксклюзивная Silent Hill 2 от сторонней студии, которая будет гораздо более зрелой, чем Astro Bot и LEGO Horizon Adventures. Короче говоря, будут игры для разных аудиторий.

Все права защищены