

Долгожданный ремейк Prince of Persia: The Sands of Time от Ubisoft получил дополнительную поддержку от команды Ubisoft Toronto. Разработчик подтвердить эту новость в X/Твиттере, хотя и не стал вдаваться в подробности о статусе проекта, который находится в разработке уже несколько лет.

Еще в ноябре 2023 года было объявлено, что Prince of Persia: The Sands of Time достигла «важной внутренней вехи», хотя в апреле этого года сообщалось, что игра была полностью переработана с нуля.

Если это действительно так, то можно предположить, что присоединение Ubisoft Toronto является частью процесса разработки по обновлению проекта, хотя Ubisoft никогда не говорила, что игра была начата с нуля.