

С первых секунд трейлера State of Decay 3, который мы увидели на прошедшей Xbox Games Showcase, стало ясно, что игра будет отличаться от своих предшественников совершенно другим уровнем проработки.

Из новой статьи на Xbox Wire следует, что трейлер был полностью создан на движке игры, а значит, не был предварительно отрендерен. А это значит, что нас ждет более мрачный и проработанный мир, который будет приятно разделить с друзьями.

Разумеется, перманентная смерть никуда не денется, и менять ее Undead Labs не намерена – жить в апокалипсисе по-прежнему невероятно сложно. Правда, они постарались сделать так, чтобы смерть вызывала больше эмоций, а значит, что-то значила. Вот как это объясняет креативный директор Кевин Патзельт:

События State of Decay 3 разворачиваются через несколько лет после зомби-апокалипсиса, и в нее внесено множество улучшений в геймплей. Это и улучшенная боевка, где вы действительно можете более убедительно рубить и стрелять в зомби, и более плавная анимация, и более разнообразные враги.

Кроме того, теперь у нас есть выжившие, которые действительно научилисьправляться с ситуацией в мире, где правят зомби, а значит, имеют гораздо больше возможностей для создания и улучшению собственного снаряжения. Патзельт также сообщил, что основной упор был сделан на то, чтобы выживать в компании друзей было действительно весело:

На протяжении шести лет компания Undead Labs является частью Microsoft, и это, по словам Патзельта, принесло компании только пользу. В числе преимуществ – работа по созданию единого мира с Obsidian, которые являются экспертами в этой области, а студия The Coalition, работающая над Gears of War, помогла разработчикам извлечь как можно больше пользы из движка Unreal Engine 5.

К сожалению, мы не знаем даты выхода State of Decay 3, но можно предположить, что она выйдет ближе к концу 2025 или, возможно, 2026 года. Игра выйдет на ПК и Xbox и будет доступна в рамках Game Pass.