

Оказалось, дело в ограниченной пропускной способности HDMI в консолях PlayStation 5, которая составляет всего 32 Гбит/с. И этого, по словам обзорщиков, недостаточно для обеспечения картинки в формате 8K при 60 fps. Причём, чтобы достичь такого разрешения, потребовалась бы субдискретизация, что не вполне соответствует стандартам 8K.

К тому же PS5 не поддерживает 8K с HDR из-за ограничения пропускной способности в 8 бит на канал, тогда как минимальное требование составляет 10 бит на канал.